

# 大葉大學資訊管理學系「多媒體遊戲設計產學共構就業學程」

## 修習辦法

102年06月18日第13次系課程委員會通過  
102年06月19日第37次系務會議通過

- 第一條 為執行本校「教學卓越計畫」之「產學共構就業學程」，以培養多媒體遊戲設計產業人才，大葉大學資訊管理學系(以下簡稱本系)開設多媒體遊戲設計產學共構就業學程(以下簡稱本學程)。
- 第二條 本學程學生需修畢本學程開設之所有學分始得結業。本學程課程之規劃，如附表一所示。
- 第三條 本學程開放本系三年級及四年級日間部學士班學生申請修習，申請時間為每學期註冊前向本系辦公室提出申請(申請表如附件一)。
- 第四條 本系學生修習本學程之學分併入本系規定之畢業最低總學分數內，並併入每學期修習之學分上限內。
- 第五條 本系學生修畢本學程所有課程且成績及格者，由本系發給學程修畢證明書。
- 第六條 本辦法如有未盡事宜，悉依本校學則及相關法令之規定辦理。
- 第七條 本辦法經本系系務會議通過後報請教務處核定後施行，修正時亦同。

附表一

大葉大學資訊管理學系「多媒體遊戲設計產學共構就業學程」之修習科目一覽表

科目名稱	學分數	修課年級與學期別
遊戲企劃	3	三年級下學期
遊戲設計	3	四年級上學期
管理資訊系統實務	3	四年級上學期
進階遊戲設計	3	四年級下學期

附件一

## 大葉大學 多媒體遊戲設計產學共構就業學程 修讀申請表

申請日期： 年 月 日

### 一、基本資料

姓名		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女	學號	
系級	學系 年 班				
聯絡資料	電話				
	行動電話：				
	E-mail：				
	地址：				

### 二、修讀說明

本學程修習課程共 12 學分。

### 三、學程資料

資訊管理學系		
科目名稱	學分	備註
遊戲企劃	3	
遊戲設計	3	
管理資訊系統實務	3	
進階遊戲設計	3	

備註：

1. 學程證書申請時間：擬於上學期申請者，時間為每年 10 月 1 日~10 月 15 日；擬於下學期申請者，時間為每年 5 月 16 日~5 月 31 日。
2. 證書發放時間：於上學期申請者，證書核發時間為 11 月 16 日~11 月 30 日；於下學期申請者，證書核發時間為 7 月 1 日~7 月 15 日。